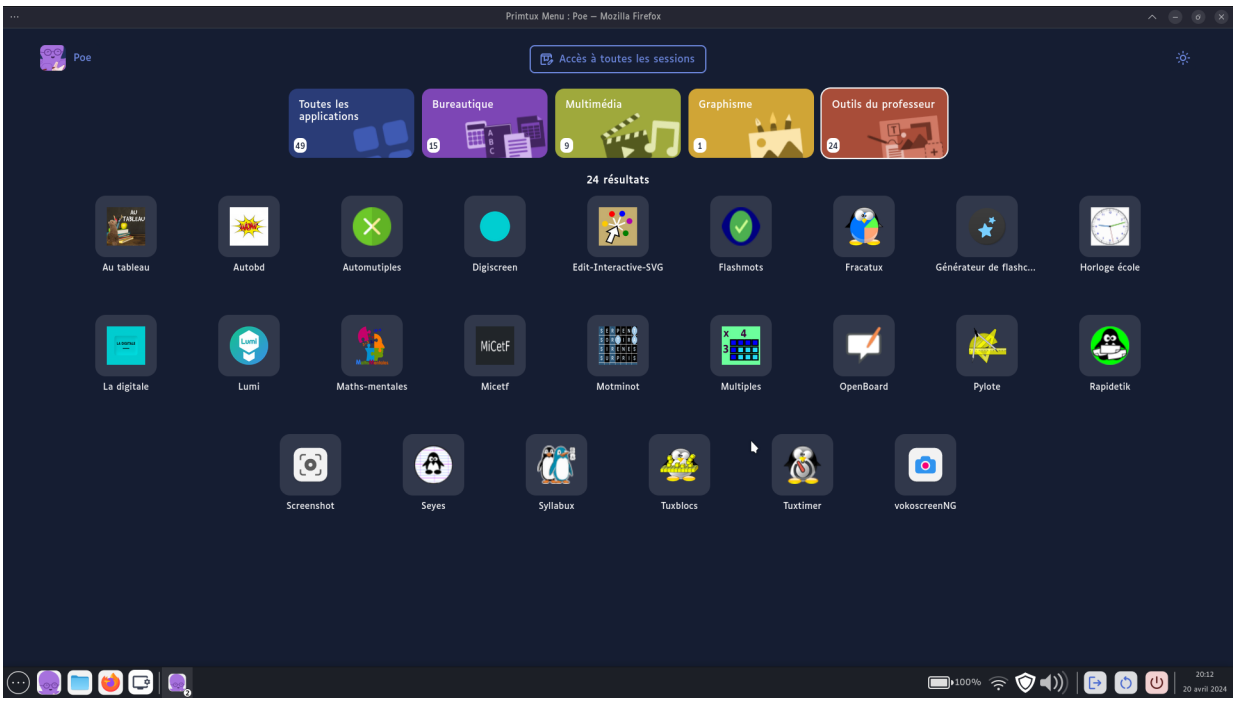
Utiliser PrimTux dans ma classe

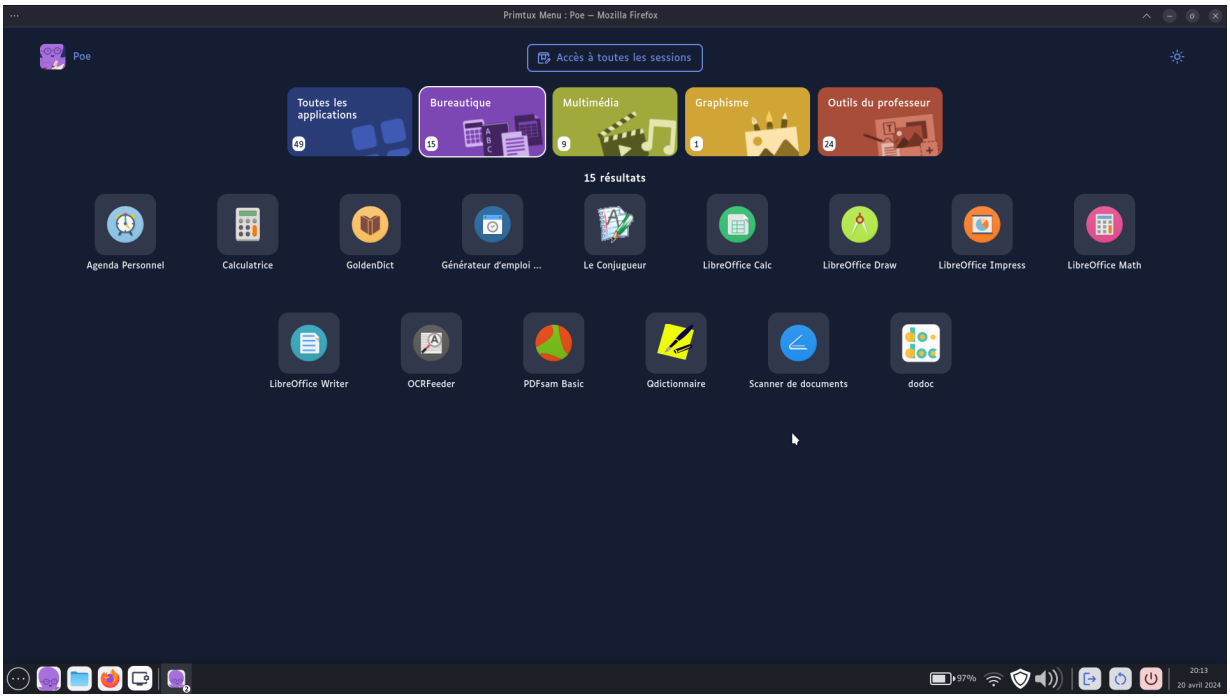
- Est-ce que je peux préparer mes cours sur PrimTux ?

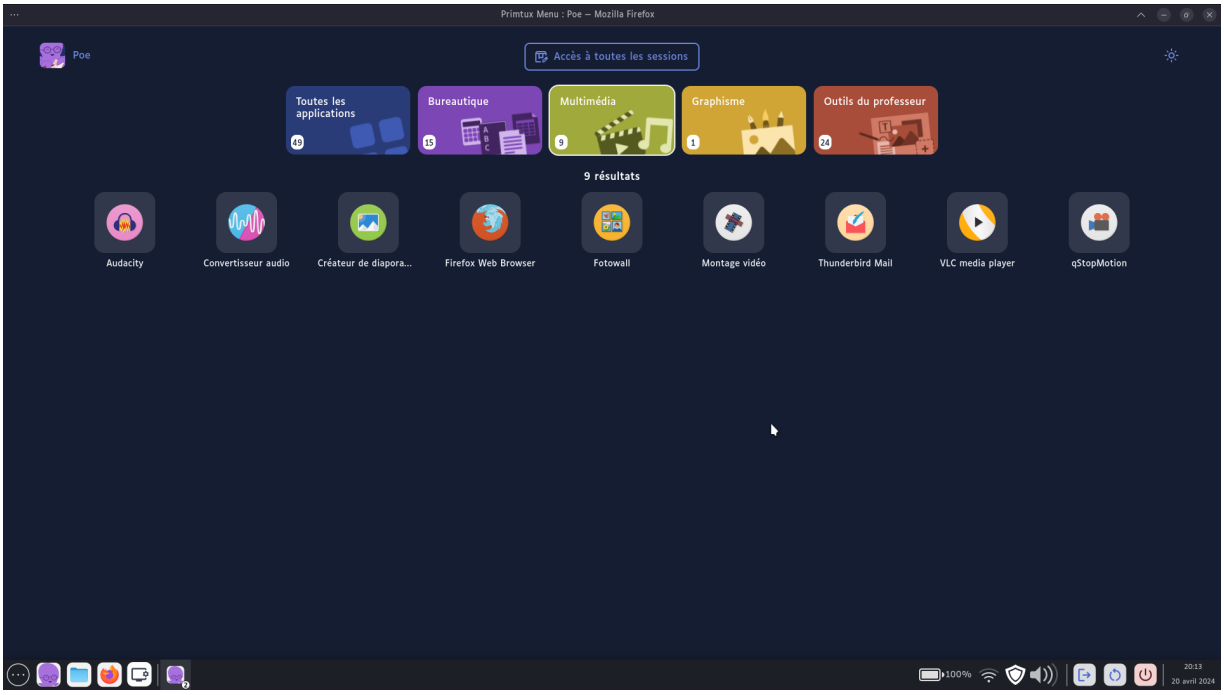
□□ PrimTux : un formidable outil pour vos élèves mais pas que... □□

Le PrimTux menu prof est le véritable couteau suisse du monde éducatif, il va bien au-delà de l'accès aux lanceurs d'applications pour les élèves. En effet, il offre un accès fluide à toutes les applications classiques telles qu'Audacity pour les montages audio, GIMP pour les images, Kdenlive pour les vidéos... □□□□ stopmotion pour réaliser des stopmotion facilement avec vos élèves.

Mais ce n'est pas tout ! Ce menu dédié aux enseignants, aux bénévoles d'associations et aux professionnels (éducateurs, parents...), regorge de trésors numériques. Vous y trouverez un tableau blanc interactif, un annotateur de PDF, ainsi que des exerciseurs puissants tels que H5P et Lumi. Vous aurez également accès à certains outils de la digitale. Ces outils sont des atouts précieux pour préparer, diffuser et partager vos cours, vos présentations... □□□□□□







□□ Découvrez La Digitale : Des Outils Numériques Libres pour une Éducation Engagée ! □□□

□□ Les Valeurs Communes entre PrimTux et La Digitale :

Pertinence Pédagogique : La conception d'outils commence toujours par répondre à un besoin éducatif.
Simplicité d'Utilisation : L'expérience utilisateur est au cœur de chaque outil développé par La Digitale.
Liberté : Les outils sont publiés sous licences libres, permettant une personnalisation totale.

□□ Engagement envers une Éducation Libre et Responsable :
La Digitale encourage l'utilisation de logiciels libres dans l'éducation.
Propose une vision alternative axée sur la qualité plutôt que sur la course au profit et la collecte de données.

□□ Découvrez les Outils de La Digitale

□□□ Partagez Votre Expérience avec PrimTux ! Utilisez notre Digipad pour laisser vos Messages sur le Mur Collaboratif □□□□

Nous sommes impatients de connaître vos retours, vos souhaits et vos remarques sur PrimTux, l'environnement éducatif que nous avons conçu avec passion. Votre voix est précieuse et contribuera à améliorer continuellement notre offre.

□□ Comment Participer : Cliquez sur le lien ICI.
Créez votre capsule en laissant un message, une suggestion, ou même un souhait !
Partagez votre expérience avec PrimTux.

• Jusqu'à quel âge peut-on utiliser PrimTux ?

PrimTux est principalement destiné aux enfants d'âge primaire, généralement de 6 à 12 ans. Cependant, son interface conviviale et ses activités adaptées en font également un outil utile pour les enfants plus jeunes. En fonction de la maturité et des compétences des enfants, PrimTux peut être utilisé jusqu'à l'âge de 12 ans et même au-delà pour certains aspects de l'apprentissage. Apprendre le français facilement et de manière ludique par exemple pour des personnes non francophones.

• Quelles sont les activités dans PrimTux ? Est-ce qu'elles suivent le programme scolaire ?

Oui les activités dans PrimTux suivent le programme scolaire de chaque cycle, dans chaque matière. Vous pouvez retrouvez toutes les activités sur le Guide Pédagogique

> Voici quelques exemples parmi les 100 applications proposées pour vous donner envie de les découvrir toutes.

> □□ Exploration Éducative avec PrimTux : Découvrez Ktuberling, le Jeu d'Assemblage Inspiré de Monsieur Patate ! □□

□□ Ktuberling : L'Art de Créer avec Monsieur Patate
Ktuberling est bien plus qu'un simple jeu ; c'est un éditeur de dessins inspiré du célèbre Monsieur Patate. Destiné aux élèves des écoles primaires.

□□ Pourquoi Ktuberling ?
Monsieur Patate propose un environnement interactif où les élèves peuvent choisir un thème, disposer d'un décor vierge, et ajouter des éléments pour construire leur propre création. Avec la possibilité d'ajouter des commentaires et d'exporter leurs œuvres, les enfants développent non seulement leurs compétences en informatique, mais aussi leur créativité et leur capacité à exprimer leurs idées.

□□ Un Jeu Qui Va Au-Delà :
Ktuberling n'est pas simplement un jeu, c'est une fenêtre d'apprentissage où les enfants peuvent :

□□ Se familiariser avec l'utilisation de la souris et le glisser/déposer.
□□ Développer leurs compétences d'observation en reproduisant des modèles Monsieur Patate préalablement établis par l'adulte. Dans le guide pédagogique vous trouverez des idées de séances pédagogiques.



□□□ TuxBot révolutionne l'apprentissage des bases de la programmation ! □□

TuxBot, intégré de manière transparente dans PrimTux pour les cycles 2 et 3, ouvre la voie au monde de la programmation pour les élèves.
 Les activités de programmation vont au-delà du simple codage ; elles favorisent la créativité, le raisonnement, la logique tout en renforçant les compétences en communication et en résolution de problèmes.
 Découvrez TuxBot - une application conçue par l'Académie de Nantes, destinée à rendre l'apprentissage algorithmique ludique et captivant.

 Complétée par des carnets de programmation imprimables : Découvrez-les ici
 Objectif simple : Guider le manchot à travers une grille, collecter tous les poissons sans tomber dans l'eau ni dépasser la grille. Défi : utiliser un maximum de 24 instructions !
 Défis personnalisables : 20 défis prédéfinis vous attendent, ainsi que 20 défis entièrement personnalisables, permettant aux enseignants et aux élèves de créer des aventures de résolution de problèmes uniques.
 Options de grille : Choisissez la taille de votre grille de défi - 8x8, 10x10 ou 16x16. Une fonction d'import/export facilite le partage des défis personnalisés.
 Instructions modifiables : TuxBot s'adapte à vos préférences ! Choisissez le déplacement relatif (automate orienté) ou absolu pour plus de simplicité. Choisissez la collecte automatique de poissons ou manuelle - c'est vous qui décidez !
♂ Mode d'entraînement : Familiarisez-vous en douceur avec les différents ensembles d'instruction grâce à un mode d'entraînement qui introduit progressivement divers concepts de programmation.
Prêt pour l'aventure du codage ? Laissez TuxBot vous guider !

TuxBot

 Voici la présentation des activités de Monique Moizan, Professeur des écoles spécialisées.

Ces activités sont créées avec le logiciel JClic, un créateur d'activités pédagogiques développé en JAVA. Il permet de concevoir des jeux de puzzles, d'associations, de dictées, de remise en ordre d'éléments, des activités mathématiques, de langues... Beaucoup d'activités dans toutes les disciplines existent déjà, et celles de Monique Moizan sont disponibles dans PrimTux hors ligne et se présentent en HTML5.

Les exercices sont vraiment très bien classés. Vous trouverez une belle progression pour vos élèves. Les sons simples sont expliqués de manière interactive. Par exemple, elle nomme la lettre "n" puis le son qui est produit avec cette lettre, et introduit ensuite les sons complexes. Dans la section "lire", vous retrouverez les thématiques habituelles, comme la rentrée avec tout le vocabulaire associé. Vous explorerez également le vocabulaire lié à l'automne.

Découvrez plus sur son site : cliclire.free.fr.

Il y a également une partie dédiée à l'apprentissage de la lecture avec des personnages attachants tels que Lola, Léni, Nina, Nolo le chien, et l'âne. Ces prénoms simples offrent une approche très progressive de la lecture et de l'écriture. Dans les activités, vous pouvez également trouver des extraits de musiques célèbres, comme les 4 saisons de Vivaldi, et découvrir des artistes

passionnants. □□
Vos élèves ou vos enfants vont non seulement apprendre de manière ludique, mais aussi s'enrichir culturellement ! □□□□

jclic.pdf

Revision #12
Created 24 February 2024 14:36:55 by Judith
Updated 21 April 2024 13:50:12 by Sylviane