

# Défi LogiPix : Évacuation de Monstres



couper le son



# Bonjour les aventuriers du LogiPix !



**Aujourd'hui, nous avons une mission très spéciale :**  
aider un groupe de seize monstres à s'échapper de leur grotte.  
Mais attention, ces monstres sont très exigeants et il faut respecter  
quelques règles pour qu'ils acceptent de sortir !



## Les règles du jeu :

Les monstres sont organisés en 4 files de 4 individus.  
Ils ne peuvent quitter leur file que s'il n'y a aucun monstre entre eux  
et la sortie.

Un monstre ne peut sortir que si le dernier monstre évacué était  
de la même couleur ou du même type que lui.

## Objectif :

En 30 minutes, jusqu'à quel niveau peux-tu arriver ?

Les premiers défis sont plus faciles pour t'échauffer, mais ça devient de plus en plus difficile !



Astuce :



Après 15 minutes, si tu trouves cela difficile, forme une équipe de deux. Deux têtes valent mieux qu'une !

# Rappel des règles



LogiPix est un jeu de logique dans lequel vous devez organiser l'évacuation d'un groupe de seize monstres, les uns à la suite des autres.

Mais, comme c'est souvent le cas, les monstres sont très exigeants et vous devrez respecter **quelques règles simples** afin qu'ils obéissent à vos ordres :

1. Les monstres sont organisés en 4 files de 4 individus. Impossible de leur faire intégrer une autre file !
2. Un monstre n'accepte de sortir de sa file que s'il n'y a aucun monstre entre lui et la sortie. Tout monstre digne de ce nom refuse de sauter par-dessus l'un de ses congénères ...
3. Lorsqu'un monstre est en mesure de sortir, il ne le fera qu'à la condition expresse que le dernier monstre évacué soit du même type ou de la même couleur que lui. Quelle ouverture d'esprit !

Pour remporter **la victoire**, vous devez trouver le moyen de faire sortir les 16 monstres.

Il existe au moins une solution pour chacun des 50 niveaux proposés. Certains peuvent se résoudre de plusieurs manières. Saurez-vous les trouver toutes ?!

**ASTUCE** : pour conserver la mémoire d'une solution, il suffit de noter la suite de nombres indiqués sous la file d'évacuation des monstres. Cette suite récapitule dans quel ordre il faut agir sur les 4 files principales pour parvenir à cette solution précise.

 **ADOBE® AIR™**  
Musique : "Free Run [8 bit(ish)]" by TAD

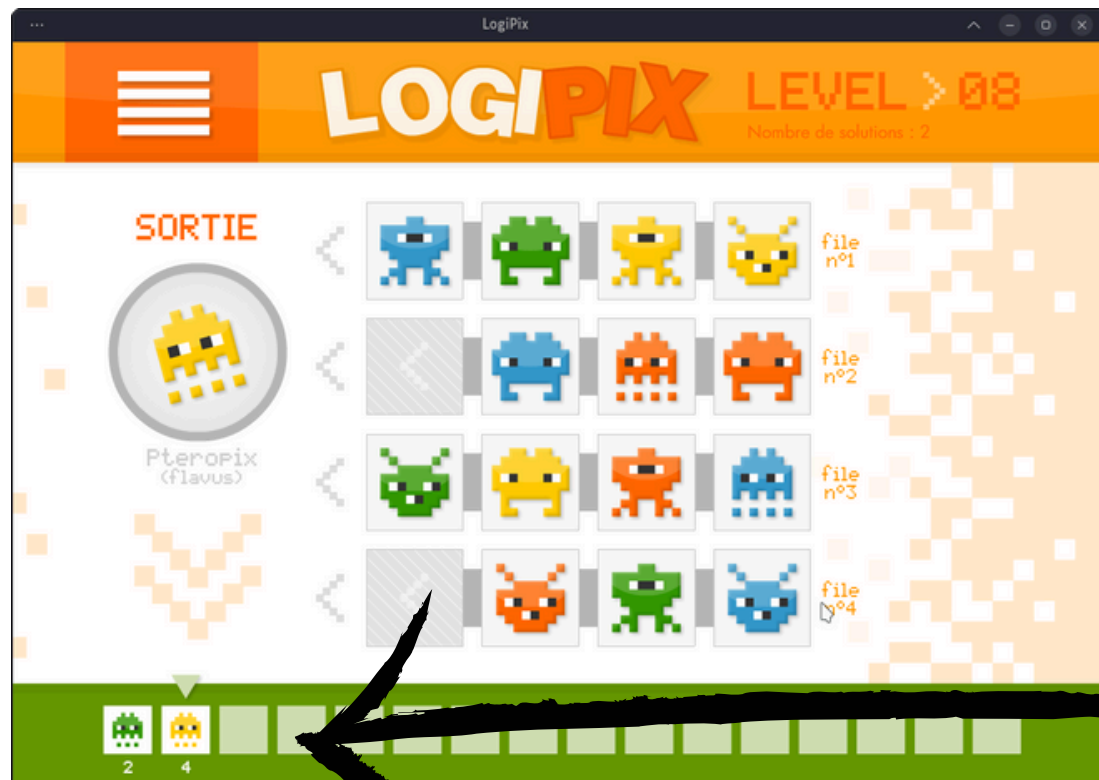


Version 1.1



Chaque extraterrestre sorti va se positionner dans cette barre avec le numéro de la ligne dans laquelle il se trouvait. Vous avez donc la combinaison qui vous a permis de réussir





Ici on a fait sortir en premier l'extraterrestre de la ligne 2 puis celui de la ligne 4. Mais on s'est aperçu qu'on avait commis une erreur: on ne peut plus sortir de monstres.

Je peux soit cliquer sur l'extraterrestre encore dans le rond, cela le remettra à sa place initiale, ou cliquer sur l'extraterrestre dans la case de cette ligne, il repartira aussi à sa place initiale.



**Les parties s'enregistrent automatiquement**



**Bon apprentissage  
avec Primtux !**



**MINISTÈRE  
DE LA TRANSFORMATION  
ET DE LA FONCTION  
PUBLIQUES**

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*



**MINISTÈRE  
DE L'ÉDUCATION  
NATIONALE  
ET DE LA JEUNESSE**

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*