

PHASE 1

Défi 4 : Triangle rectangle inscrit dans un cercle

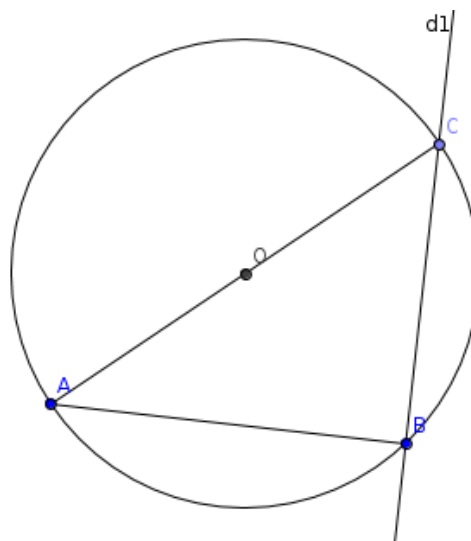
Découverte, initiation au logiciel Geogebra

Boutons utilisés :



Construire un point sur un objet (segment, droite, cercle, ...)

Figure à construire :



Énoncé :

1. Création du point A
2. Création du point B
3. Création du segment [AB]
4. Construction de la droite (d1) passant par le point B et perpendiculaire au segment [AB]
5. Création du point C sur la droite (d1)
6. Création du segment [AC]
7. Création du point O, milieu du segment [AC]
8. Construction du cercle de centre O et de rayon [OA]

Prolongements :

- ❖ Découverte du troisième type de point : un point libre sur un objet (une droite dans le cas présent)
- ❖ En déplaçant les points A, B et C, découvrir que le triangle rectangle est toujours inscrit dans un cercle dont le centre est le milieu du plus grand côté et le rayon la moitié de ce côté.

