

PHASE 1

Défi 2 : La hauteur d'un triangle

Découverte, initiation au logiciel Geogebra

Nouveaux boutons utilisés :



Construire un polygone



Construire une droite à partir de deux points

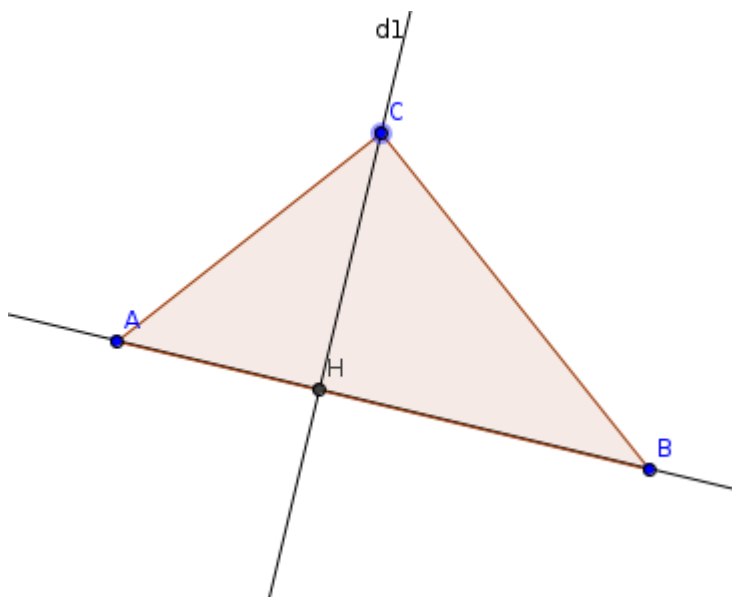


Construire une droite passant par un point et perpendiculaire à une droite



Construire un point à l'intersection de deux objets

Figure à construire :



Enoncé :

1. Création du point A
2. Création du point B
3. Création du point C
4. Création du polygone [ABC]
5. Création de la droite passant par les points A et B
6. Création de la droite (d1) perpendiculaire à (AB) et passant par le point C
7. Création du point H à l'intersection des droites (d1) et (AB)

Prolongement :

- ❖ Découvrir trois points libres (pilotables à la souris) A, B, C
- ❖ Découvrir le point fixe H (se déplace avec toute la figure)
- ❖ Visualiser la conservation des propriétés : (objets en relation)
 - milieu d'un segment
 - perpendiculaire à...en déplaçant les points libres